

Courses-poursuites post-apocalyptiques

Octogônes, 1^{er} octobre 2016

Conception & réalisation Ludovic Schurr <<http://xyrop.com>>
pour les associations Opale <<http://opale-roliste.com>>
et Guide du Rôliste Galactique <<http://legrog.org>>



Les courses-poursuites

- Ratées
 - Indiana Jones & le crâne de cristal
 - James Bond : Spectre
- Réussies
 - Les aventuriers de l'arche perdue
 - Mad Max 2
 - Waterworld

Les principes

- Conserver l'attention
- Maintenir la tension
- Multiplier les rebondissements
- La course-poursuite s'arrête quand
 - Les poursuivants ont rattrapé les poursuivis
 - Les poursuivis se sont échappés
- Tout le reste (causes, enjeux, issue) est superflu

L'attention

- Rapide comme un V8 interceptor
 - La parole doit circuler
 - Silence = inaction
- Découpé et lisible comme un montage de George Miller
 - Bien décrire la situation de chaque PJ
 - Un seul détail suffit

Les asymétries

- Vitesse et accélération
- Résistance et endurance
- Mode de déplacement
- Contrôle (de la trajectoire, de la vitesse, de l'accélération)
- Nombre de participants

Les péripéties

- Environnement
 - Aggrave les risques des péripéties
- Imprévus
 - Requièrent une action des PJ
- Actions des PJ
 - Font évoluer les asymétries

Impitoyable comme un canon scié

- Toute action a pour conséquence
 - Apparition / disparition d'une asymétrie
 - Aggravation / renversement d'une asymétrie existante
 - Nouvelle péripétie
- Pas de succès sans conséquence
- Pas d'échec sans conséquence

Cercle vertueux

- Péripéties altèrent asymétries
- Asymétries suscitent péripéties
- Déséquilibre total = fin de la poursuite

La « saveur » post-apocalyptique

- Des véhicules improbables et endommagés
- Des armes peu fiables et des armures de récupération
- Des paysages dévastés, zones radioactives & environnements instables
- Des reliques de l'ancien temps incompréhensibles & fragiles

À vous de jouer : environnement initial

- Dangers
- Imprévus probables

À vous de jouer : faire évoluer les asymétries et vivre la course-poursuite

	Poursuivis	Poursuivants
Vitesse		(+)
Accélération	(+)	
Résistance		
Endurance		
Modes de déplacement		
Contrôle trajectoire		
Contrôle vitesse		
Contrôle accélération		

Merci de votre attention
Avez-vous des questions ?

Octogônes, 1^{er} octobre 2016

Conception & réalisation Ludovic Schurr <<http://xyrop.com>>
pour les associations Opale <<http://opale-roliste.com>>
et Guide du Rôliste Galactique <<http://legrog.org>>

